

**1. Que pida un número del 1 al 5 y diga si es primo o no.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&i);

    if (i!=4) {
        printf("Es primo.");
    }
    else
    {
        printf("No es primo.");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**2. Que pida un número y diga si es par o impar.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número:");
    scanf("%d",&i);

    if (i%2==0) {
        printf("Es par.");
    }
    else
    {
        printf("Es impar.");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**3. Que pida un número del 1 al 7 y diga el día de la semana correspondiente.**

```
#include <stdio.h>
```

```

#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 7:");
    scanf("%d",&i);

    switch(i){
        case 1:
            printf ("Lunes\n");
            break;
        case 2:
            printf ("Martes\n");
            break;
        case 3:
            printf ("Miércoles\n");
            break;
        case 4:
            printf ("Jueves\n");
            break;
        case 5:
            printf ("Viernes\n");
            break;
        case 6:
            printf ("Sábado\n");
            break;
        case 7:
            printf ("Domingo\n");
            break;
        default:
            printf ("Opción no válida\n");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**4. Que pida un número del 1 al 12 y diga el nombre del mes correspondiente.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 12:");
    scanf("%d",&i);

```

```

switch(i){
    case 1:
        printf ("Enero\n");
        break;
    case 2:
        printf ("Febrero\n");
        break;
    case 3:
        printf ("Marzo\n");
        break;
    case 4:
        printf ("Abril\n");
        break;
    case 5:
        printf ("Mayo\n");
        break;
    case 6:
        printf ("Junio\n");
        break;
    case 7:
        printf ("Julio\n");
        break;
    case 8:
        printf ("Agosto\n");
        break;
    case 9:
        printf ("Septiembre\n");
        break;
    case 10:
        printf ("Octubre\n");
        break;
    case 11:
        printf ("Noviembre\n");
        break;
    case 12:
        printf ("Diciembre\n");
        break;
    default:
        printf ("Opción no válida\n");
        break;
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**5. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de menor a mayor.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

```

```

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1<num2 && num1<num3)
    {
        if (num2<num3)
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num2);
        }
    }
    else if (num2<num1 && num2<num3)
    {
        if (num1<num3)
        {
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num1);
        }
    }
    else if (num3<num1 && num3<num2)
    {
        if (num1<num2)
        {
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num1);
        }
    }
}

```

```

    printf("%d",num2);
}
else
{
    printf("%d",num3);
    printf("%d",num2);
    printf("%d",num1);
}
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**6. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1>num2 && num1>num3)
    {
        if (num2>num3)
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num2);
        }
    }
    else if (num2>num1 && num2>num3)
    {
        if (num1>num3)

```

```

    {
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num3);
    }
    else
    {
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
    }
}
else if (num3>num1 && num3>num2)
{
    if (num1>num2)
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
    }
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

7. **Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor en líneas distintas. En caso de haber números iguales se pintan en la misma línea.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);
}

```

```

if (num1>num2 && num1>num3)
{
    if (num2>num3)
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num3);
    }
    else if (num3>num2)
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d",num3);
        printf("%d\n",num2);
    }
}
else if (num2>num1 && num2>num3)
{
    if (num1>num3)
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num3);
    }
    else if (num3>num1)
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num1);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d",num3);
        printf("%d\n",num1);
    }
}
else if (num3>num1 && num3>num2)
{
    if (num1>num2)
    {
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num2);
    }
}

```

```

    }
    else if (num2>num1)
    {
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num1);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d\n",num1);
    }
}
else
{
    printf("%d",num1);
    printf("%d",num2);
    printf("%d",num3);
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**8. Que pida un número y diga si es positivo o negativo.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>0){
        printf("Es positivo\n");
    }
    else if (num1<0){
        printf("Es negativo\n");
    }
    else
    {
        printf("Es cero\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```



```
}
```

**9. Que sólo permita introducir los caracteres S y N.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char c;

    printf("Introduzca un carácter:");
    scanf("%c",&c);

    if (c=='s' || c=='n'){
        printf("Es correcto\n");
    }
    else
    {
        printf("Es incorrecto\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**10. Que pida un número y diga si es mayor de 100.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1;

    printf("Introduzca un número:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>100){
        printf("Es mayor\n");
    }
    else
    {
        printf("Es menor\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

## 11. Que pida una letra y detecte si es una vocal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char c;

    printf("Introduzca un carácter:");
    scanf("%c",&c);

    switch (c)
    {
        case 'a':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'e':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'i':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'o':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'u':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        default:
            printf ("No es vocal\n");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

## 12. Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden creciente.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);
```

```

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1<num2)
    {
        if (num2<num3)
        {
            printf("Orden creciente");
        }
        else
        {
            printf("No están introducidos en orden creciente ");
        }
    }
    else
    {
        printf("No están introducidos en orden creciente ");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**13. Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden decreciente.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1>num2)
    {
        if (num2>num3)
        {
            printf("Orden decreciente");
        }
    }
}

```

```

    else
    {
        printf("No están introducidos en orden decreciente ");
    }
}
else
{
    printf("No están introducidos en orden decreciente ");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**14. Que pida 10 números y diga cuál es el mayor y cual el menor.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    num1,num2,num3,num4,num5,num6,num7,num8,num9,num10,mayor,menor;
                                                                    int

    mayor=0;
    menor=10;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>mayor)
    {
        mayor=num1;
    }
    else if (num1<menor)
    {
        menor=num1;
    }

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num2>mayor)
    {
        mayor=num2;
    }
    else if (num2<menor)
    {
        menor=num2;
    }
}

```

```
printf("Introduzca número 3:");  
scanf("%d",&num3);
```

```
if (num3>mayor)  
{  
    mayor=num3;  
}  
else if (num3<menor)  
{  
    menor=num3;  
}
```

```
printf("Introduzca número 4:");  
scanf("%d",&num4);
```

```
if (num4>mayor)  
{  
    mayor=num4;  
}  
else if (num4<menor)  
{  
    menor=num4;  
}
```

```
printf("Introduzca número 5:");  
scanf("%d",&num5);
```

```
if (num5>mayor)  
{  
    mayor=num5;  
}  
else if (num5<menor)  
{  
    menor=num5;  
}
```

```
printf("Introduzca número 6:");  
scanf("%d",&num6);
```

```
if (num6>mayor)  
{  
    mayor=num6;  
}  
else if (num6<menor)  
{  
    menor=num6;  
}
```

```
printf("Introduzca número 7:");
```

```
scanf("%d",&num7);

if (num7>mayor)
{
    mayor=num7;
}
else if (num7<menor)
{
    menor=num7;
}

printf("Introduzca número 8:");
scanf("%d",&num8);

if (num8>mayor)
{
    mayor=num8;
}
else if (num8<menor)
{
    menor=num8;
}

printf("Introduzca número 9:");
scanf("%d",&num9);

if (num9>mayor)
{
    mayor=num9;
}
else if (num9<menor)
{
    menor=num9;
}

printf("Introduzca número 10:");
scanf("%d",&num10);

if (num10>mayor)
{
    mayor=num10;
}
else if (num10<menor)
{
    menor=num10;
}

printf("El mayor es:%d\n",mayor);
printf("El menor es:%d\n",menor);
```

```
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**15. Que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1+num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es la suma de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es la suma de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**16. Que muestre un menú que contemple las opciones “Archivo”, “Buscar” y “Salir”, en caso de que no se introduzca una opción correcta se notificará por pantalla.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int opcion;
    printf("Seleccione opción:\n");
    printf("1 - Archivo\n");
    printf("2 - Buscar\n");
    printf("3 - Salir\n");
}
```

```

scanf("%d",&opcion);

if (opcion!=1 && opcion!=2 && opcion!=3)
{
    printf("La opción NO es correcta.\n");
}
else
{
    printf("La opción es correcta.\n");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**17. Que tome dos números del 1 al 5 y diga si ambos son primos.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2;
    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num1!=4 && num2!=4) {
        printf("Ambos son primos.\n");
    }
    else
    {
        printf("Los números, o uno de ellos, no son primos.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**18. Que tome dos números y diga si ambos son pares o impares.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2;
    printf("Introduzca primer número:");

```



```

scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca segundo número:");
scanf("%d",&num2);

if (num1%2==0 && num2%2==0) {
    printf("Ambos son pares.\n");
}
else
{
    printf("Los números, o uno de ellos, no son pares.\n");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**19. Que tome tres números y diga si la multiplicación de los dos primeros es igual al tercero.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
scanf("%d",&num1);

printf("Introduzca número 2:");
scanf("%d",&num2);

printf("Introduzca número 3:");
scanf("%d",&num3);

if (num1*num2==num3)
{
    printf("El tercer número es la multiplicación de los dos primeros.\n");
}
else
{
    printf("El tercer número NO es la multiplicación de los dos primeros.\n");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**20. Que tome tres números y diga si el tercero es el resto de la división de los dos primeros.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1%num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es el resto de la división de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es el resto de la división de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**21. Que muestre un menú donde las opciones sean “Equilátero”, “Isósceles” y “Escaleno”, pida una opción y calcule el perímetro del triángulo seleccionado.**

Sirva de aclaración que el perímetro de un triángulo es siempre la suma de sus lados, pero he preferido hacerlo así para ver las tres formas diferentes de calcularlo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int lado, base, opcion;

    printf("Introduzca lado del triángulo:");
    scanf("%d",&lado);
    printf("Introduzca base del triángulo:");
    scanf("%d",&base);
```

```

printf("Selecione opción:\n");
printf("1 - Equilátero\n");
printf("2 - Isósceles\n");
printf("3 - Escaleno\n");

scanf("%d",&opcion);

switch (opcion)
{
    case 1:
        printf("El perímetro es:%d\n",3*lado);
        break;
    case 2:
        printf("El perímetro es:%d\n",(2*lado)+base);
        break;
    case 3:
        printf("El perímetro es:%d\n",lado + lado + lado);
        break;
    default:
        printf("Opción no válida.");
        break;
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**22. Que pase de Kg a otra unidad de medida de masa, mostrar en pantalla un menú con las opciones posibles.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int peso;

    printf("Introduzca peso en kilogramos:");
    scanf("%d",&peso);

    printf("Selecione opción:\n");
    printf("1 - Hectogramos\n");
    printf("2 - Decagramos\n");
    printf("3 - Gramos\n");
    printf("4 - Decigramos\n");
    printf("5 - Centigramos\n");
    printf("6 - Miligramos\n");

    scanf("%d",&opcion);

```

```

switch (opcion)
{
    case 1:
        printf("El peso es:%d\n",peso/10);
        break;
    case 2:
        printf("El peso es:%d\n",peso/100);
        break;
    case 3:
        printf("El peso es:%d\n",peso/1000);
        break;
    case 4:
        printf("El peso es:%d\n",peso/10000);
        break;
    case 5:
        printf("El peso es:%d\n",peso/100000);
        break;
    case 6:
        printf("El peso es:%d\n",peso/1000000);
        break;
    default:
        printf("Opción no válida.");
        break;
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**23. Que lea un importe bruto y calcule su importe neto, si es mayor de 15.000 se le aplicará un 16% de impuestos, en caso contrario se le aplicará un 10%.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    float importe, deduccion;

    printf("Introduzca Importe:");
    scanf("%f",&importe);

    if (importe>15000)
    {
        deduccion=importe*0.16;
    }
    else
    {
        deduccion=importe*0.1;
    }
}

```

```

printf("El importe neto es %f euros\n",importe-deducccion);

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**24. Que lea una hora en hora:minutos:segundos y diga la hora que es un segundo después.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int horas, minutos, segundos;

    printf("Introduzca Hora:");
    scanf("%d",&horas);
    printf("Introduzca Minutos:");
    scanf("%d",&minutos);
    printf("Introduzca Segundos:");
    scanf("%d",&segundos);

    segundos=segundos+1;

    if (minutos>59)
    {
        minutos=0;
    }

    if (horas>23)
    {
        horas=0;
    }

    if (segundos>59)
    {
        segundos=0;
        minutos=minutos+1;
    }

    if (minutos>59)
    {
        minutos=0;
        horas=horas+1;
        if (horas>23)
        {
            horas=0;
        }
    }
}

```

```

    }

    printf("La hora (un segundo después) es: %02d:%02d:%02d \n", horas, minutos,
segundos);

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**25. Que calcule el sueldo que le corresponde al trabajador de una empresa que cobra 40.000 euros anuales, el programa debe realizar los cálculos en función de los siguientes criterios:**

- a. Si lleva más de 10 años en la empresa se le aplica un aumento del 10%.
- b. Si lleva menos de 10 años pero más que 5 se le aplica un aumento del 7%.
- c. Si lleva menos de 5 años pero más que 3 se le aplica un aumento del 5%.
- d. Si lleva menos de 3 años se le aplica un aumento del 3%.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    float importe, aumento;
    int antigüedad;

    importe=40000;

    printf("Introduzca la antigüedad del trabajador:");
    scanf("%d",&antigüedad);

    if (antigüedad>=10)
    {
        aumento=importe*0.1;
    }
    else if (antigüedad<10 && antigüedad>=5)
    {
        aumento=importe*0.07;
    }
    else if (antigüedad<5 && antigüedad>=3)
    {
        aumento=importe*0.05;
    }
    else
    {
        aumento=importe*0.03;
    }

    printf("El sueldo que le corresponde al trabajador es de %f
euros\n",importe+aumento);
}

```

```
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```

- See more at: <http://programavideojuegos.blogspot.com.co/2013/05/25-ejercicios-resueltos-de-estructuras.html#sthash.MQhbFqfP.dpuf>

### 1. Que pida un número del 1 al 5 y diga si es primo o no.

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main(void)  
{  
    int i;  
    printf("Introduzca número del 1 al 5:");  
    scanf("%d",&i);  
  
    if (i!=4) {  
        printf("Es primo.");  
    }  
    else  
    {  
        printf("No es primo.");  
    }  
  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```

### 2. Que pida un número y diga si es par o impar.

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main(void)  
{  
    int i;  
    printf("Introduzca número:");  
    scanf("%d",&i);  
  
    if (i%2==0) {  
        printf("Es par.");  
    }  
    else  
    {  
        printf("Es impar.");  
    }  
  
    system("PAUSE");  
}
```

```
    return 0;
}
```

**3. Que pida un número del 1 al 7 y diga el día de la semana correspondiente.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 7:");
    scanf("%d",&i);

    switch(i){
        case 1:
            printf ("Lunes\n");
            break;
        case 2:
            printf ("Martes\n");
            break;
        case 3:
            printf ("Miércoles\n");
            break;
        case 4:
            printf ("Jueves\n");
            break;
        case 5:
            printf ("Viernes\n");
            break;
        case 6:
            printf ("Sábado\n");
            break;
        case 7:
            printf ("Domingo\n");
            break;
        default:
            printf ("Opción no válida\n");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**4. Que pida un número del 1 al 12 y diga el nombre del mes correspondiente.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```



```
int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 12:");
    scanf("%d",&i);

    switch(i){
        case 1:
            printf ("Enero\n");
            break;
        case 2:
            printf ("Febrero\n");
            break;
        case 3:
            printf ("Marzo\n");
            break;
        case 4:
            printf ("Abril\n");
            break;
        case 5:
            printf ("Mayo\n");
            break;
        case 6:
            printf ("Junio\n");
            break;
        case 7:
            printf ("Julio\n");
            break;
        case 8:
            printf ("Agosto\n");
            break;
        case 9:
            printf ("Septiembre\n");
            break;
        case 10:
            printf ("Octubre\n");
            break;
        case 11:
            printf ("Noviembre\n");
            break;
        case 12:
            printf ("Diciembre\n");
            break;
        default:
            printf ("Opción no válida\n");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

```
}
```

**5. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de menor a mayor.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1<num2 && num1<num3)
    {
        if (num2<num3)
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num2);
        }
    }
    else if (num2<num1 && num2<num3)
    {
        if (num1<num3)
        {
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num1);
        }
    }
}
```

```

else if (num3<num1 && num3<num2)
{
    if (num1<num2)
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
    }
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

## 6. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1>num2 && num1>num3)
    {
        if (num2>num3)
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
        }
    }
}

```

```

    printf("%d",num2);
    }
}
else if (num2>num1 && num2>num3)
{
    if (num1>num3)
    {
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num3);
    }
    else
    {
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
    }
}
else if (num3>num1 && num3>num2)
{
    if (num1>num2)
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
    }
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

7. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor en líneas distintas. En caso de haber números iguales se pintan en la misma línea.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

```

```

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

if (num1>num2 && num1>num3)
{
    if (num2>num3)
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num3);
    }
    else if (num3>num2)
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d",num3);
        printf("%d\n",num2);
    }
}
else if (num2>num1 && num2>num3)
{
    if (num1>num3)
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num3);
    }
    else if (num3>num1)
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num1);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d",num3);
        printf("%d\n",num1);
    }
}
else if (num3>num1 && num3>num2)

```

```

{
  if (num1>num2)
  {
    printf("%d\n",num3);
    printf("%d\n",num1);
    printf("%d\n",num2);
  }
  else if (num2>num1)
  {
    printf("%d\n",num3);
    printf("%d\n",num2);
    printf("%d\n",num1);
  }
  else
  {
    printf("%d\n",num3);
    printf("%d",num2);
    printf("%d\n",num1);
  }
}
else
{
  printf("%d",num1);
  printf("%d",num2);
  printf("%d",num3);
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**8. Que pida un número y diga si es positivo o negativo.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>0){
        printf("Es positivo\n");
    }
    else if (num1<0){
        printf("Es negativo\n");
    }
    else

```

```

    {
        printf("Es cero\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**9. Que sólo permita introducir los caracteres S y N.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char c;

    printf("Introduzca un carácter:");
    scanf("%c",&c);

    if (c=='s' || c=='n'){
        printf("Es correcto\n");
    }
    else
    {
        printf("Es incorrecto\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**10. Que pida un número y diga si es mayor de 100.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1;

    printf("Introduzca un número:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>100){
        printf("Es mayor\n");
    }
    else
    {
        printf("Es menor\n");
    }
}

```

```
    }  
  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```

### 11. Que pida una letra y detecte si es una vocal.

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main(void)  
{  
    char c;  
  
    printf("Introduzca un carácter:");  
    scanf("%c",&c);  
  
    switch (c)  
    {  
        case 'a':  
            printf ("Es vocal\n");  
            break;  
        case 'e':  
            printf ("Es vocal\n");  
            break;  
        case 'i':  
            printf ("Es vocal\n");  
            break;  
        case 'o':  
            printf ("Es vocal\n");  
            break;  
        case 'u':  
            printf ("Es vocal\n");  
            break;  
        default:  
            printf ("No es vocal\n");  
            break;  
    }  
  
    system("PAUSE");  
    return 0;  
}
```

### 12. Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden creciente.

```
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
int main(void)
```



```

{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1<num2)
    {
        if (num2<num3)
        {
            printf("Orden creciente");
        }
        else
        {
            printf("No están introducidos en orden creciente ");
        }
    }
    else
    {
        printf("No están introducidos en orden creciente ");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**13. Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden decreciente.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

```

```

if (num1>num2)
{
    if (num2>num3)
    {
        printf("Orden decreciente");
    }
    else
    {
        printf("No están introducidos en orden decreciente ");
    }
}
else
{
    printf("No están introducidos en orden decreciente ");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**14. Que pida 10 números y diga cuál es el mayor y cual el menor.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    num1,num2,num3,num4,num5,num6,num7,num8,num9,num10,mayor,menor;
                                                                    int

    mayor=0;
    menor=10;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>mayor)
    {
        mayor=num1;
    }
    else if (num1<menor)
    {
        menor=num1;
    }

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num2>mayor)
    {

```

```
    mayor=num2;
}
else if (num2<menor)
{
    menor=num2;
}

printf("Introduzca número 3:");
scanf("%d",&num3);

if (num3>mayor)
{
    mayor=num3;
}
else if (num3<menor)
{
    menor=num3;
}

printf("Introduzca número 4:");
scanf("%d",&num4);

if (num4>mayor)
{
    mayor=num4;
}
else if (num4<menor)
{
    menor=num4;
}

printf("Introduzca número 5:");
scanf("%d",&num5);

if (num5>mayor)
{
    mayor=num5;
}
else if (num5<menor)
{
    menor=num5;
}

printf("Introduzca número 6:");
scanf("%d",&num6);

if (num6>mayor)
{
    mayor=num6;
}
```

```
else if (num6<menor)
{
    menor=num6;
}

printf("Introduzca número 7:");
scanf("%d",&num7);

if (num7>mayor)
{
    mayor=num7;
}
else if (num7<menor)
{
    menor=num7;
}

printf("Introduzca número 8:");
scanf("%d",&num8);

if (num8>mayor)
{
    mayor=num8;
}
else if (num8<menor)
{
    menor=num8;
}

printf("Introduzca número 9:");
scanf("%d",&num9);

if (num9>mayor)
{
    mayor=num9;
}
else if (num9<menor)
{
    menor=num9;
}

printf("Introduzca número 10:");
scanf("%d",&num10);

if (num10>mayor)
{
    mayor=num10;
}
else if (num10<menor)
{
```

```

    menor=num10;
}

printf("El mayor es:%d\n",mayor);
printf("El menor es:%d\n",menor);

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**15. Que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1+num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es la suma de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es la suma de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**16. Que muestre un menú que contemple las opciones “Archivo”, “Buscar” y “Salir”, en caso de que no se introduzca una opción correcta se notificará por pantalla.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{

```

```

    int opcion;
    printf("Seleccione opción:\n");
    printf("1 - Archivo\n");
    printf("2 - Buscar\n");
    printf("3 - Salir\n");

    scanf("%d",&opcion);

    if (opcion!=1 && opcion!=2 && opcion!=3)
    {
        printf("La opción NO es correcta.\n");
    }
    else
    {
        printf("La opción es correcta.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**17. Que tome dos números del 1 al 5 y diga si ambos son primos.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2;
    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num1!=4 && num2!=4) {
        printf("Ambos son primos.\n");
    }
    else
    {
        printf("Los números, o uno de ellos, no son primos.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**18. Que tome dos números y diga si ambos son pares o impares.**

```

#include <stdio.h>

```

```

#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2;
    printf("Introduzca primer número:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca segundo número:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num1%2==0 && num2%2==0) {
        printf("Ambos son pares.\n");
    }
    else
    {
        printf("Los números, o uno de ellos, no son pares.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**19. Que tome tres números y diga si la multiplicación de los dos primeros es igual al tercero.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1*num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es la multiplicación de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es la multiplicación de los dos primeros.\n");
    }
}

```

```

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**20. Que tome tres números y diga si el tercero es el resto de la división de los dos primeros.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1%num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es el resto de la división de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es el resto de la división de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**21. Que muestre un menú donde las opciones sean “Equilátero”, “Isósceles” y “Escaleno”, pida una opción y calcule el perímetro del triángulo seleccionado.**

Sirva de aclaración que el perímetro de un triángulo es siempre la suma de sus lados, pero he preferido hacerlo así para ver las tres formas diferentes de calcularlo.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int lado, base, opcion;

```



```

        printf("Introduzca lado del triángulo:");
scanf("%d",&lado);
printf("Introduzca base del triángulo:");
scanf("%d",&base);

printf("Seleccione opción:\n");
printf("1 - Equilátero\n");
printf("2 - Isósceles\n");
printf("3 - Escaleno\n");

scanf("%d",&opcion);

switch (opcion)
{
    case 1:
        printf("El perímetro es:%d\n",3*lado);
        break;
    case 2:
        printf("El perímetro es:%d\n",(2*lado)+base);
        break;
    case 3:
        printf("El perímetro es:%d\n",lado + lado + lado);
        break;
    default:
        printf("Opción no válida.");
        break;
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**22. Que pase de Kg a otra unidad de medida de masa, mostrar en pantalla un menú con las opciones posibles.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int peso;

    printf("Introduzca peso en kilogramos:");
scanf("%d",&peso);

printf("Seleccione opción:\n");
printf("1 - Hectogramos\n");
printf("2 - Decagramos\n");
printf("3 - Gramos\n");
printf("4 - Decigramos\n");

```

```

printf("5 - Centigramos\n");
printf("6 - Miligramos\n");

scanf("%d",&opcion);

switch (opcion)
{
    case 1:
        printf("El peso es:%d\n",peso/10);
        break;
    case 2:
        printf("El peso es:%d\n",peso/100);
        break;
    case 3:
        printf("El peso es:%d\n",peso/1000);
        break;
    case 4:
        printf("El peso es:%d\n",peso/10000);
        break;
    case 5:
        printf("El peso es:%d\n",peso/100000);
        break;
    case 6:
        printf("El peso es:%d\n",peso/1000000);
        break;
    default:
        printf("Opción no válida.");
        break;
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

- 23. Que lea un importe bruto y calcule su importe neto, si es mayor de 15.000 se le aplicará un 16% de impuestos, en caso contrario se le aplicará un 10%.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    float importe, deduccion;

    printf("Introduzca Importe:");
    scanf("%f",&importe);

    if (importe>15000)
    {
        deduccion=importe*0.16;
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        deduccion=importe*0.1;
    }

    printf("El importe neto es %f euros\n",importe-deduccion);

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**24. Que lea una hora en hora:minutos:segundos y diga la hora que es un segundo después.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int horas, minutos, segundos;

    printf("Introduzca Hora:");
    scanf("%d",&horas);
    printf("Introduzca Minutos:");
    scanf("%d",&minutos);
    printf("Introduzca Segundos:");
    scanf("%d",&segundos);

    segundos=segundos+1;

    if (minutos>59)
    {
        minutos=0;
    }

    if (horas>23)
    {
        horas=0;
    }

    if (segundos>59)
    {
        segundos=0;
        minutos=minutos+1;
    }

    if (minutos>59)
    {
        minutos=0;
        horas=horas+1;
    }
}

```

```

        if (horas>23)
        {
            horas=0;
        }
    }
}

printf("La hora (un segundo después) es: %02d:%02d:%02d \n", horas, minutos,
segundos);

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**25. Que calcule el sueldo que le corresponde al trabajador de una empresa que cobra 40.000 euros anuales, el programa debe realizar los cálculos en función de los siguientes criterios:**

- a. Si lleva más de 10 años en la empresa se le aplica un aumento del 10%.
- b. Si lleva menos de 10 años pero más que 5 se le aplica un aumento del 7%.
- c. Si lleva menos de 5 años pero más que 3 se le aplica un aumento del 5%.
- d. Si lleva menos de 3 años se le aplica un aumento del 3%.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    float importe, aumento;
    int antigüedad;

    importe=40000;

    printf("Introduzca la antigüedad del trabajador:");
    scanf("%d",&antigüedad);

    if (antigüedad>=10)
    {
        aumento=importe*0.1;
    }
    else if (antigüedad<10 && antigüedad>=5)
    {
        aumento=importe*0.07;
    }
    else if (antigüedad<5 && antigüedad>=3)
    {
        aumento=importe*0.05;
    }
    else
    {

```

```

    aumento=importe*0.03;
}

printf("El sueldo que le corresponde al trabajador es de %f
euros\n",importe+aumento);

system("PAUSE");
return 0;
}

```

- See more at: <http://programavideojuegos.blogspot.com.co/2013/05/25-ejercicios-resueltos-de-estructuras.html#sthash.MQhbFqfP.dpuf>

**1. Que pida un número del 1 al 5 y diga si es primo o no.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&i);

    if (i!=4) {
        printf("Es primo.");
    }
    else
    {
        printf("No es primo.");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**2. Que pida un número y diga si es par o impar.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número:");
    scanf("%d",&i);

    if (i%2==0) {
        printf("Es par.");
    }
    else

```

```
{
    printf("Es impar.");
}

system("PAUSE");
return 0;
}
```

**3. Que pida un número del 1 al 7 y diga el día de la semana correspondiente.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 7:");
    scanf("%d",&i);

    switch(i){
        case 1:
            printf ("Lunes\n");
            break;
        case 2:
            printf ("Martes\n");
            break;
        case 3:
            printf ("Miércoles\n");
            break;
        case 4:
            printf ("Jueves\n");
            break;
        case 5:
            printf ("Viernes\n");
            break;
        case 6:
            printf ("Sábado\n");
            break;
        case 7:
            printf ("Domingo\n");
            break;
        default:
            printf ("Opción no válida\n");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**4. Que pida un número del 1 al 12 y diga el nombre del mes correspondiente.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int i;
    printf("Introduzca número del 1 al 12:");
    scanf("%d",&i);

    switch(i){
        case 1:
            printf ("Enero\n");
            break;
        case 2:
            printf ("Febrero\n");
            break;
        case 3:
            printf ("Marzo\n");
            break;
        case 4:
            printf ("Abril\n");
            break;
        case 5:
            printf ("Mayo\n");
            break;
        case 6:
            printf ("Junio\n");
            break;
        case 7:
            printf ("Julio\n");
            break;
        case 8:
            printf ("Agosto\n");
            break;
        case 9:
            printf ("Septiembre\n");
            break;
        case 10:
            printf ("Octubre\n");
            break;
        case 11:
            printf ("Noviembre\n");
            break;
        case 12:
            printf ("Diciembre\n");
            break;
        default:
            printf ("Opción no válida\n");
```

```

        break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**5. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de menor a mayor.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1<num2 && num1<num3)
    {
        if (num2<num3)
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
            printf("%d",num2);
        }
    }
    else if (num2<num1 && num2<num3)
    {
        if (num1<num3)
        {
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num3);
        }
        else
        {

```



```

    printf("%d",num2);
    printf("%d",num3);
    printf("%d",num1);
}
}
else if (num3<num1 && num3<num2)
{
    if (num1<num2)
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
    }
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**6. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1>num2 && num1>num3)
    {
        if (num2>num3)
        {
            printf("%d",num1);
            printf("%d",num2);
            printf("%d",num3);

```

```

    }
    else
    {
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num2);
    }
}
else if (num2>num1 && num2>num3)
{
    if (num1>num3)
    {
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num3);
    }
    else
    {
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
    }
}
else if (num3>num1 && num3>num2)
{
    if (num1>num2)
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num1);
        printf("%d",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d",num1);
    }
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

7. Que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor en líneas distintas. En caso de haber números iguales se pintan en la misma línea.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)

```

```

{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
scanf("%d",&num3);

if (num1>num2 && num1>num3)
{
    if (num2>num3)
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num3);
    }
    else if (num3>num2)
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num2);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d",num3);
        printf("%d\n",num2);
    }
}
else if (num2>num1 && num2>num3)
{
    if (num1>num3)
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num3);
    }
    else if (num3>num1)
    {
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num1);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num2);

```

```

    printf("%d",num3);
    printf("%d\n",num1);
}
}
else if (num3>num1 && num3>num2)
{
    if (num1>num2)
    {
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num1);
        printf("%d\n",num2);
    }
    else if (num2>num1)
    {
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d\n",num2);
        printf("%d\n",num1);
    }
    else
    {
        printf("%d\n",num3);
        printf("%d",num2);
        printf("%d\n",num1);
    }
}
else
{
    printf("%d",num1);
    printf("%d",num2);
    printf("%d",num3);
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**8. Que pida un número y diga si es positivo o negativo.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>0){
        printf("Es positivo\n");
    }
}

```

```

    }
    else if (num1<0){
        printf("Es negativo\n");
    }
    else
    {
        printf("Es cero\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**9. Que sólo permita introducir los caracteres S y N.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char c;

    printf("Introduzca un carácter:");
    scanf("%c",&c);

    if (c=='s' || c=='n' ){
        printf("Es correcto\n");
    }
    else
    {
        printf("Es incorrecto\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**10. Que pida un número y diga si es mayor de 100.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1;

    printf("Introduzca un número:");
    scanf("%d",&num1);

    if (num1>100){

```

```

    printf("Es mayor\n");
}
else
{
    printf("Es menor\n");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

### 11. Que pida una letra y detecte si es una vocal.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char c;

    printf("Introduzca un carácter:");
    scanf("%c",&c);

    switch (c)
    {
        case 'a':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'e':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'i':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'o':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        case 'u':
            printf ("Es vocal\n");
            break;
        default:
            printf ("No es vocal\n");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

### 12. Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden creciente.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1<num2)
    {
        if (num2<num3)
        {
            printf("Orden creciente");
        }
        else
        {
            printf("No están introducidos en orden creciente ");
        }
    }
    else
    {
        printf("No están introducidos en orden creciente ");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**13. Que pida tres números y detecte si se han introducido en orden decreciente.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");

```

```

scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
scanf("%d",&num3);

if (num1>num2)
{
    if (num2>num3)
    {
        printf("Orden decreciente");
    }
    else
    {
        printf("No están introducidos en orden decreciente ");
    }
}
else
{
    printf("No están introducidos en orden decreciente ");
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

#### 14. Que pida 10 números y diga cuál es el mayor y cual el menor.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    num1,num2,num3,num4,num5,num6,num7,num8,num9,num10,mayor,menor;
                                                                    int

    mayor=0;
    menor=10;

    printf("Introduzca número 1:");
scanf("%d",&num1);

if (num1>mayor)
{
    mayor=num1;
}
else if (num1<menor)
{
    menor=num1;
}

```



```
    printf("Introduzca número 2:");  
    scanf("%d",&num2);
```

```
if (num2>mayor)  
{  
    mayor=num2;  
}  
else if (num2<menor)  
{  
    menor=num2;  
}
```

```
printf("Introduzca número 3:");  
scanf("%d",&num3);
```

```
if (num3>mayor)  
{  
    mayor=num3;  
}  
else if (num3<menor)  
{  
    menor=num3;  
}
```

```
printf("Introduzca número 4:");  
scanf("%d",&num4);
```

```
if (num4>mayor)  
{  
    mayor=num4;  
}  
else if (num4<menor)  
{  
    menor=num4;  
}
```

```
printf("Introduzca número 5:");  
scanf("%d",&num5);
```

```
if (num5>mayor)  
{  
    mayor=num5;  
}  
else if (num5<menor)  
{  
    menor=num5;  
}
```

```
printf("Introduzca número 6:");  
scanf("%d",&num6);
```

```
if (num6>mayor)
{
    mayor=num6;
}
else if (num6<menor)
{
    menor=num6;
}

printf("Introduzca número 7:");
scanf("%d",&num7);

if (num7>mayor)
{
    mayor=num7;
}
else if (num7<menor)
{
    menor=num7;
}

printf("Introduzca número 8:");
scanf("%d",&num8);

if (num8>mayor)
{
    mayor=num8;
}
else if (num8<menor)
{
    menor=num8;
}

printf("Introduzca número 9:");
scanf("%d",&num9);

if (num9>mayor)
{
    mayor=num9;
}
else if (num9<menor)
{
    menor=num9;
}

printf("Introduzca número 10:");
scanf("%d",&num10);

if (num10>mayor)
```

```

    {
        mayor=num10;
    }
    else if (num10<menor)
    {
        menor=num10;
    }

    printf("El mayor es:%d\n",mayor);
    printf("El menor es:%d\n",menor);

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

- 15. Que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1+num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es la suma de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es la suma de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

- 16. Que muestre un menú que contemple las opciones “Archivo”, “Buscar” y “Salir”, en caso de que no se introduzca una opción correcta se notificará por pantalla.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int opcion;
    printf("Selecione opción:\n");
    printf("1 - Archivo\n");
    printf("2 - Buscar\n");
    printf("3 - Salir\n");

    scanf("%d",&opcion);

    if (opcion!=1 && opcion!=2 && opcion!=3)
    {
        printf("La opción NO es correcta.\n");
    }
    else
    {
        printf("La opción es correcta.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**17. Que tome dos números del 1 al 5 y diga si ambos son primos.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2;
    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número del 1 al 5:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num1!=4 && num2!=4) {
        printf("Ambos son primos.\n");
    }
    else
    {
        printf("Los números, o uno de ellos, no son primos.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

```
}
```

**18. Que tome dos números y diga si ambos son pares o impares.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2;
    printf("Introduzca primer número:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca segundo número:");
    scanf("%d",&num2);

    if (num1%2==0 && num2%2==0) {
        printf("Ambos son pares.\n");
    }
    else
    {
        printf("Los números, o uno de ellos, no son pares.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

**19. Que tome tres números y diga si la multiplicación de los dos primeros es igual al tercero.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1*num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es la multiplicación de los dos primeros.\n");
    }
}
```

```

    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es la multiplicación de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**20. Que tome tres números y diga si el tercero es el resto de la división de los dos primeros.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int num1,num2,num3;

    printf("Introduzca número 1:");
    scanf("%d",&num1);

    printf("Introduzca número 2:");
    scanf("%d",&num2);

    printf("Introduzca número 3:");
    scanf("%d",&num3);

    if (num1%num2==num3)
    {
        printf("El tercer número es el resto de la división de los dos primeros.\n");
    }
    else
    {
        printf("El tercer número NO es el resto de la división de los dos primeros.\n");
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**21. Que muestre un menú donde las opciones sean “Equilátero”, “Isósceles” y “Escaleno”, pida una opción y calcule el perímetro del triángulo seleccionado.**

Sirva de aclaración que el perímetro de un triángulo es siempre la suma de sus lados, pero he preferido hacerlo así para ver las tres formas diferentes de calcularlo.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

```

```

int main(void)
{
    int lado, base, opcion;

    printf("Introduzca lado del triángulo:");
    scanf("%d",&lado);
    printf("Introduzca base del triángulo:");
    scanf("%d",&base);

    printf("Seleccione opción:\n");
    printf("1 - Equilátero\n");
    printf("2 - Isósceles\n");
    printf("3 - Escaleno\n");

    scanf("%d",&opcion);

    switch (opcion)
    {
        case 1:
            printf("El perímetro es:%d\n",3*lado);
            break;
        case 2:
            printf("El perímetro es:%d\n",(2*lado)+base);
            break;
        case 3:
            printf("El perímetro es:%d\n",lado + lado + lado);
            break;
        default:
            printf("Opción no válida.");
            break;
    }

    system("PAUSE");
    return 0;
}

```

**22. Que pase de Kg a otra unidad de medida de masa, mostrar en pantalla un menú con las opciones posibles.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int peso;

    printf("Introduzca peso en kilogramos:");
    scanf("%d",&peso);

```

```

printf("Seleccione opción:\n");
printf("1 - Hectogramos\n");
printf("2 - Decagramos\n");
printf("3 - Gramos\n");
printf("4 - Decigramos\n");
printf("5 - Centigramos\n");
printf("6 - Miligramos\n");

scanf("%d",&opcion);

switch (opcion)
{
    case 1:
        printf("El peso es:%d\n",peso/10);
        break;
    case 2:
        printf("El peso es:%d\n",peso/100);
        break;
    case 3:
        printf("El peso es:%d\n",peso/1000);
        break;
    case 4:
        printf("El peso es:%d\n",peso/10000);
        break;
    case 5:
        printf("El peso es:%d\n",peso/100000);
        break;
    case 6:
        printf("El peso es:%d\n",peso/1000000);
        break;
    default:
        printf("Opción no válida.");
        break;
}

system("PAUSE");
return 0;
}

```

- 23. Que lea un importe bruto y calcule su importe neto, si es mayor de 15.000 se le aplicará un 16% de impuestos, en caso contrario se le aplicará un 10%.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    float importe, deduccion;

    printf("Introduzca Importe:");

```



```

scanf("%f",&importe);

    if (importe>15000)
    {
        deduccion=importe*0.16;
    }
else
{
    deduccion=importe*0.1;
}

printf("El importe neto es %f euros\n",importe-deduccion);

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**24. Que lea una hora en hora:minutos:segundos y diga la hora que es un segundo después.**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    int horas, minutos, segundos;

    printf("Introduzca Hora:");
    scanf("%d",&horas);
    printf("Introduzca Minutos:");
    scanf("%d",&minutos);
    printf("Introduzca Segundos:");
    scanf("%d",&segundos);

    segundos=segundos+1;

    if (minutos>59)
    {
        minutos=0;
    }

    if (horas>23)
    {
        horas=0;
    }

    if (segundos>59)
    {
        segundos=0;
        minutos=minutos+1;
    }
}

```

```

if (minutos>59)
{
    minutos=0;
    horas=horas+1;
    if (horas>23)
    {
        horas=0;
    }
}
}

printf("La hora (un segundo después) es: %02d:%02d:%02d \n", horas, minutos,
segundos);

system("PAUSE");
return 0;
}

```

**25. Que calcule el sueldo que le corresponde al trabajador de una empresa que cobra 40.000 euros anuales, el programa debe realizar los cálculos en función de los siguientes criterios:**

- a. Si lleva más de 10 años en la empresa se le aplica un aumento del 10%.
- b. Si lleva menos de 10 años pero más que 5 se le aplica un aumento del 7%.
- c. Si lleva menos de 5 años pero más que 3 se le aplica un aumento del 5%.
- d. Si lleva menos de 3 años se le aplica un aumento del 3%.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    float importe, aumento;
    int antigüedad;

    importe=40000;

    printf("Introduzca la antigüedad del trabajador:");
    scanf("%d",&antigüedad);

    if (antigüedad>=10)
    {
        aumento=importe*0.1;
    }
    else if (antigüedad<10 && antigüedad>=5)
    {
        aumento=importe*0.07;
    }
    else if (antigüedad<5 && antigüedad>=3)

```

```
    {
    aumento=importe*0.05;
    }
    else
    {
    aumento=importe*0.03;
    }

    printf("El sueldo que le corresponde al trabajador es de %f
euros\n",importe+aumento);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

- See more at: <http://programavideojuegos.blogspot.com.co/2013/05/25-ejercicios-resueltos-de-estructuras.html#sthash.MQhbFqfP.dpuf>